MYNNX ® DB

För iOS ANVÄNDARGUIDE

Copyright

© nWise AB 2019 – Alla rättigheter förbehållna.

Ansvarsfriskrivning

Ingen del av detta dokument får reproduceras i någon form utan upphovsrättsinnehavarens skriftliga tillstånd.

Innehållet i detta dokument kan revideras utan föregående meddelande på grund av utveckling inom metodik, design och tillverkning. nWise ansvarar inte för eventuella fel eller skador av något slag som uppstår på grund av användningen av detta dokument.

Varumärken

MMX[®] är ett registrerat varumärke som tillhör nWise AB.

Företags- och produktnamn omnämnda i detta dokument är varumärken som tillhör respektive företag. Omnämnandet av produkter från tredje part är endast för informativt syfte och utgör varken en uppmaning eller rekommendation. nWise tar inget ansvar beträffande funktionen i dessa produkter.

Samtliga varumärken tillhör sina respektive ägare.

Innehåll

Ir	Innehåll3				
1	Väl	kom	nmen till myMMX db	5	
	1.1	Inna	an du börjar	.5	
	1.2	Så ł	när använder du denna guide	.6	
2	Ins	talla	ition av myMMX db	7	
	2.1	Ny i	nstallation	.7	
	2.2	Upp	dateringar	.7	
3	Öp	pna	och stänga myMMX db	.8	
	3.1	Öpp	na	.8	
	3.2	Stär	nga	.8	
4	Grä	änss	snitt – myMMX db	.9	
5	Så	här	använder du myMMX db	11	
	5.1	Inkc	ommande samtal	1	
	5.1.	1	Svara när myMMX db är aktiv	11	
	5.1.	2	Svara via iOS-aviseringar	12	
	5.2	Ring	ga samtal	3	
	5.2.	1	Använda nummerfältet	13	
	5.2.	2	Använda dina kontakter	15	
	5.2.	3	Använda tjänster	16	
	5.2.	4	Använda samtalshistorik	17	
	5.3	Kon	nmunikation	8	
	5.4	Avs	luta samtal	8	
6	Ytt	erlig	jare funktioner	19	
	6.1	Adm	ninistration av kontakter	9	
	6.1.	1	Komma åt kontakterna	19	
	6.1.	2	Gränssnittet Contacts	20	
7	Re	fere	ns	21	
	7.1	Inst	ällningar2	21	
	7.1.	1	Version	21	
	7.1.	2	Server	21	
	7.1.	3	Användarnamn och lösenord	22	
	7.1.	4	Färgschema	22	
	7.1.	5	Teckensnitt och teckensnittstorlek	23	
	7.1.	6	Läget Braille	23	

7.2	Fur	ktionen Voice Over	.23
7.2	.1	Navigera i gränssnittet	. 23
7.3	Inst	ruktioner om Braille	.24
7.3	.1	Grundläggande navigering	. 24
7.3	.2	Hantering av textfält	. 24
7.3	.3	Ringa samtal	. 25
7.3	.4	Kommunikation	.26
7.4	Ges	ster	.27
7.4	.1	Gester med 1 finger	. 27
7.4	.2	Gester med 2 fingrar	. 27
7.4	.3	Gester med 3 fingrar	. 28
7.4	.4	Gester med 4 och 5 fingrar	. 28

1 Välkommen till myMMX db

Välkommen till myMMX db iOS, mobila klienter utvecklade speciellt för personer som är döva, har nedsatt hörsel eller talsvårigheter och för personer som är blinda eller har nedsatt syn.

Med myMMX db kan du kommunicera med många olika texttelefoner som vanligen används av personer som är döva eller som har nedsatt hörsel samt med stationära telefoner och mobiltelefoner.

Den här guiden beskriver funktionerna för mobiltelefoner som har operativsystemet iOS. Innehållet är avsett för slutanvändare som vill kommunicera med via text.

1.1 Innan du börjar

Innan du börjar använda myMMX db, kontrollera att:

- Du har ett MMX-konto som är aktivt
- Du har ditt användarnamn och lösenord.
- Programvaran är installerad
- Din utrustning fungerar

OBS! Om programvaran inte är installerad rekommenderar vi att du kontaktar din administratör. För information om installation, se kapitel 2, Installing myMMX db.

OBS! Bilderna i den här guiden kan variera beroende på enhet och därför kan det se annorlunda ut på din skärm. Kom också ihåg att tangentnamnen, användning av styrspak och piltangenter kan skilja sig mellan olika modeller.

1.2 Så här använder du denna guide

Ta dig tid till att bekanta dig med den här användarguiden och läs de avsnitt som är av intresse för dig. Om du är nybörjare, börja med att läsa *avsnitt* 5, *Using myMMX db* tillsammans med *avsnitt* 4, *Interface*.

In avsnittet 7, References finner du inställningsalternativen.

Om du har använt myMMX db tidigare kan du använda denna användarguide som en referenshandbok.

Nedan beskrivs några av de viktigaste funktionerna och var du finner information om dem.

Om du vill:

Bekanta dig med gränssnittet i myMMX db; se kapitel 4, Interface.

Öppna och stänga myMMX db; se kapitel 3, Starting and Closing myMMX.

Använda myMMX db; se kapitel 5, Using myMMX db och kapitel 6, Additional Functions.

Ändra inställningar se *kapitel* 7, References och följ instruktionerna. För det mesta fungerar standardinställningarna med myMMX db.

Lär dig hur du använder funktionen Voice Over; se kapitel 8, Voice Over Functionality.

2 Installation av myMMX db

Nedan beskrivs hur klienterna myMMX db installeras.

2.1 Ny installation

OBS! Se den dokumentation som levererades med din mobiltelefon för information om hur du installerar program

För att installera myMMX db för iOS-enheter:

- 1. Gå till **App Store**.
- 2. Sök efter **myMMX**.
- 3. Välj appen **myMMX db**.
- 4. Tryck på knappen Free.
- 5. Tryck på ikonen Install.
- 6. Appen börjar installeras.
- 7. Tryck på **Open** för att starta appen.
- 8. Inloggning kommer inte att fungera ännu. Öppna inställningarna i mobilen och öppna alternativen för **myMMX db**.
- 9. Ange serveradress, användarnamn och lösenord för ditt konto.
- 10. Starta om **myMMX db**.
- 11. Installationen är nu slutförd.

OBS! Från och med nu loggar myMMX db in automatiskt när programmet startas.

Tips! Vi rekommenderar att du fäster ikonen för myMMX db på din telefonskärm för att underlätta åtkomst till appen.

Tips! Om du vill använda aviseringar med myMMX db, kom ihåg att aktivera myMMX enligt standard iOS-procedur.

2.2 Uppdateringar

När en nyare version av programmet finns på App Store kan den ladda ned. Beroende på den aktuella konfigurationen kan en avisering informera dig om att en ny version kan ladas ned. Genom att acceptera uppdateringen installeras den nya versionen automatiskt och efter installationen är slutförd kan den användas direkt.

3 Öppna och stänga myMMX db

3.1 Öppna

När myMMX db har installerats behöver du inte logga in.

För att öppna myMMX db:

- 1. Tryck på ikonen myMMX db.
- 2. Huvudskärmen visas; du kan se ditt användarnamn i statusfältet.

	» ≡ • Х°в
SIP	
۲.	
$\langle \! \! \! \! \rangle$	오
Logged in andrew	

3.2 Stänga

För att stänga myMMX db, använder du den normala proceduren för iOS-applikationer.

4 Gränssnitt – myMMX db

Figuren nedan visar gränssnittet för myMMX db.



Nr.	Beskrivning			
1	Programikoner i namnlisten och programnamn			
	Ikontyperna som visas beror på din enhet och inkluderar t.ex. Aktiva funktioner, batteristatus och tid.			
	Under namnlisten visas programnamnet myMMX db.			
2	Nummerfält			
	Tryck på nummerfältet för att aktivera de alfanumeriska tangenterna. Växla mellan bokstäver och nummer genom att trycka på knapparna ABC eller 123 i det nedre vänstra hörnet på knappsatsen.			
3	Ikonen Call			
	Tryck på ikonen för att ringa ett samtal; om ett nummer eller en adress anges i nummerfältet rings det/den upp; annars visas dina kontakter varifrån du kan välja en kontakt att ringa.			
4	Ikonen för kontakter			
	Tryck på ikonen Contacts för att visa en lista med personliga kontakter.			
	OBS! Kontakterna är dina interna kontakter i telefonen.			
5	Logged in			
	Figuren med texten <i>Logged in "ditt namn"</i> anger att myMMX db är aktivt och körs.			
6	Ikonen Service			
	Tryck på ikonen för att visa listan med fördefinierade gemensamma kontakter (tjänster).			
7	Ikon för historik			
	Tryck på ikonen History för att visa listan med inkommande, utgående och missade samtal.			

5 Så här använder du myMMX db

Detta kapitel beskriver grundläggande funktioner för samtal i myMMX db, inklusive:

- Hantering av inkommande och utgående samtal.
- Kommunicera med den andra parten via text och ljud när tillgängligt.
- Avsluta samtal.

5.1 Inkommande samtal

Detta avsnitt beskriver hur du hanterar inkommande samtal.

När du mottar ett samtal meddelas du via:

- En visuell avisering, dvs. en dialogruta för inkommande samtal som visar vem som ringer (det kan vara MMX-användarnamnet eller SIP-adress)
- En ljudsignal, t.ex. en ringsignal
- Blinkande kameraljus (om enheten är utrustad med kamerablixt)
- Vibrationer (om enheten stödjer vibrering).

5.1.1 Svara när myMMX db är aktiv

När mobilen ringer (ljud eller vibrering eller båda):

1. Tryck på knappen **Answer** (ikonen **Call**) för att acceptera samtalet eller avvisa det genom att trycka på ikonen **Decline**.



2. Vänta tills samtalet ansluts, textfältet visas automatiskt och du kan börja kommunicera.

- 3. Fortsätt kommunikationen; se avsnitt 5.3, Communication.
- 4. Avsluta samtalet; se *avsnitt 5.4; End Calls.*

5.1.2 Svara via iOS-aviseringar

Om du har aktiverat iOS-aviseringar och är inloggad på myMMX db utan att appen är aktiv på skärmen:

1. Tryck på knappen aviseringar för myMMX för att acceptera samtalet eller avvisa det genom att trycka på ikonen **Close**.



- 2. Vänta tills samtalet ansluts, textfältet visas automatiskt och du kan börja kommunicera.
- 3. Fortsätt kommunikationen; se *avsnitt 5.3*, Communication.
- 4. Avsluta samtalet; se avsnitt 5.4; End Calls.

5.2 Ringa samtal

Du kan ringa på flera sätt:

- Använda nummerfältet
- Använda kontakter, dvs. antingen dina personliga kontakter eller de fördefinierade gemensamma kontakterna (tjänster).
- Använda listan för samtalshistorik.

5.2.1 Använda nummerfältet

För att använda nummerfältet:

 Tryck på nummerfältet för att aktivera de alfanumeriska tangenterna. Växla mellan bokstäver och nummer genom att trycka på knapparna ABC eller123 i det nedre vänstra hörnet på knappsatsen.



2. Ange numret eller adressen med knappsatsen.

3. Tryck på knappen **Call**.



4. Vänta tills samtalet ansluts, textfältet visas automatiskt och du kan börja kommunicera.



- 5. Fortsätt kommunikationen; se *avsnitt 5.3*, Communication.
- 6. Avsluta samtalet; se avsnitt 5.4; End Calls.

5.2.2 Använda dina kontakter

För att använda personliga kontakter:

- 1. Tryck på ikonen **Contact**.
- Dina personliga kontakter visas. Om du inte kan se kontakten du söker, ange ett namn eller en del av ett namn, ett telefonnummer eller en del av det, i fältet Search. Sökresultatet visas kontinuerligt.

패 TELIA 후 13:58 🛞		III TELIA 🤶	1	3:58	* 🖻
Back All Contacts	+	Q Em		×	Cancel
Q Search	\supset	Emma E	merso	n	>
Anna Andersson					
Emma Emerson					
Tore Ek					
		QWE	RT	YU	ΙΟΡ
		AS	DF	GHJ	KL
		∲ Z	хс	VBN	
		123	sp	oace	Search

Tryck på ikonen **Cancel** till höger i sökfältet för att rensa sökfältet och visa den kompletta listan igen.

3. Välj personen du vill ringa upp genom att trycka på namnet; numret/adressen kopieras till nummerfältet.

Om mer än ett nummer eller SIP-adress anges för kontakten måste du välja vilken som ska användas genom att trycka på det önskade numret eller adressen, så som figuren nedan visar.

Search	13:58 Info	Edit	₩TELIA 🗢 13 MYM	:58 * E
1	Emma Emerson		emma@10.0.	75.102
home	emma@10.0.75.102 018-121212		¢	
				₽
			\diamond	•)
			Logged in andre	ew

- 4. Tryck på knappen Call.
- 5. Vänta tills samtalet ansluts, textfältet visas automatiskt och du kan börja kommunicera.
- 6. Fortsätt kommunikationen; se *avsnitt 5.3,* Communication.
- 7. Avsluta samtal; se avsnitt 5.4; End Calls

5.2.3 Använda tjänster

För att använda en tjänst (en fördefinierad vanlig kontakt):

- 1. Tryck på ikonen **Service**.
- 2. De fördefinierade tjänsterna angivna i din organisation visas.



- 3. Välj tjänsten du vill ringa upp genom att trycka på motsvarande tjänstnamn; numret/adressen kopieras till nummerfältet.
- 4. Tryck på knappen **Call**.
- 5. Vänta tills samtalet ansluts, textfältet visas automatiskt och du kan börja kommunicera.
- 6. Fortsätt kommunikationen; se avsnitt 5.3, Communication.
- 7. Avsluta samtalet; se avsnitt 5.4; End Calls.

5.2.4 Använda samtalshistorik

När du använder samtalshistorik:

- 1. Visa samtalshistoriken genom att trycka på ikonen History.
- 2. Utgående, inkommande och missade samtal visas med det senaste samtalet längst upp.



- 3. Välj kontakten, numret eller adressen du vill ringa genom att trycka på kontakten (eller tjänsten) och samtalet startas automatiskt.
- 4. Vänta tills samtalet ansluts, textfältet visas automatiskt och du kan börja kommunicera.
- 5. Fortsätt kommunikationen; se *avsnitt 5.3*, Communication.
- 6. Avsluta samtalet; se avsnitt 5.4; End Calls.

5.3 Kommunikation

Kommunikationen med den som ringer/personen som rings upp baseras vanligtvis på text.

Texten som anges av personen som ringer/personen som rings upp syns på skärmen efter symbolen < och din text visas efter symbolen >.

Observera att ny text visas uppåt när läget Braille är valt och nedåt när läget är inaktiverat.



Avsluta samtalet; se avsnitt 5.4; End Calls.

5.4 Avsluta samtal

För att avsluta ett samtal:



2. Samtalet avslutas omedelbart och huvudskärmen visas.

6 Ytterligare funktioner

6.1 Administration av kontakter

Visa dina kontakter genom att klicka på ikonen **Contacts**. De personliga kontakterna kan redigeras av användaren.

Kom ihåg att de fördefinierade gemensamma kontakterna är tillgängliga via ikonen**Services**. Dessa kontakter kan endast redigeras av systemadministratören.

OBS! För iOS-enheter används den interna kontaktlistan; se guiden för mobila enheter.

6.1.1 Komma åt kontakterna

För att komma åt kontaktlistan:

• Klicka på ikonen Contact.



6.1.2 Gränssnittet Contacts

Kontaktlistan innehåller kontakterna som ligger internt i mobilen. Därför används mobiltelefonens interna gränssnitt när du redigerar och lägger till kontakter.

Öppna önskad kontakt för att redigera kontaktinformation.

Klicka på ikonen + för att lägga till en ny kontakt.

111 TELIA 🛜 13:58 🛛 🖇 📼
Back All Contacts +
Q Search
Anna Andersson
Emma Emerson
Tore Ek

Kom ihåg att lägga till SIP-fält under E-post som används för SIP-adresserna för alla kontakter. När fältet har skapats är det tillgängligt för alla kontakter.

7 Referens

I detta kapitel beskrivs inställningsalternativen.

Inställningsalternativen är relaterade till kommunikationen och användargränssnittet. Inställningarna för iOS är tillgängliga i telefonen.

OBS! Alla inställningar du ändrar är aktiva omedelbart efter dina ändringar såvida inget annat anges.

7.1 Inställningar

Öppna inställningarna i mobilen och öppna alternativen för myMMX db.

III TELIA 🥱	15:4	2 🕺 🛃
Settings	myMM	X db
Version		0.9.1273
Server	10.0.7	75.102
User	andre	W
Password	••••	••
Colour so	heme	Black/white >
Font		Helvetica >
Font Size		20 >
Braile mo	de	
P	myMM owered by	X db nWise AB

7.1.1 Version

Aktuell programversion visas.

7.1.2 Server

Serveradressen visas.

7.1.3 Användarnamn och lösenord

Användarnamnet och lösenordet identifierar den inloggade användaren på enheten.

7.1.4 Färgschema

ull. TELIA 🛜	14:02	* 🖻
myMMX db	Colour schem	е
Black/yello	W	
Black/whit	e	~
White/blac	k	
Blue/yellow	v	

Ett antal fördefinierade färgscheman finns och du kan välja att använda dem i användargränssnittet för att underlätta användningen för personer som har nedsatt syn.



7.1.5 Teckensnitt och teckensnittstorlek

Välj önskad önskat teckensnitt och -storlek för både inkommande och utgående text i textfältet för att underlätta användningen för personer som har nedsatt syn.

7.1.6 Läget Braille

När läget är aktiverat visas texten uppåt och när det är inaktiverat visas texten nedåt.

För att underlätta kommunikationen vid användning av Braille-utrustning är det viktigt att alternativet är aktiverat.

7.2 Funktionen Voice Over

Detta kapitel beskriver funktionen voice over dedikerad för användning av Braille-utrustning och gester.

Allmän och vanlig information finns i föregående kapitel i denna guide.

7.2.1 Navigera i gränssnittet

När programmet har startat befinner sig markören i nummerfältet längst upp i huvudskärmen.

I nummerfältet kan du ange ett nummer eller en adress som ska ringas upp. Gå vidare till nästa knapp **Call** med vilken du ringer samtalet.

Efter knappen **Call** kommer knappen **Services**. Den här knappen används för att komm åt listan med fördefinierade tjänster där du kan ringa upp önskad tjänst direkt.

Nästa är knappen **Contacts** som visar listan med dina personliga kontakter. Kom ihåg att kontakterna är dina interna kontakter i telefonen.

Knappen History är nästa knapp som visar inkommande, utgående och missade samtal.

Längst ner i skärmen visar statusraden ditt användarnamn vilket indikerar att myMMX db körs.

7.3 Instruktioner om Braille

Detta avsnitt behandlar funktionerna för användning av Braille-utrustning.

OBS! Vis beskrivning av Braille-funktioner förutsätts det att du använder en EasyLink12.

7.3.1 Grundläggande navigering

Programmet är utformat att vara så enkelt som möjligt med minsta antal alternativ för varje skärm. När du använder Braille anges kommandot "**Space + dotx**", där x representerar punkten eller punkterna som du ska trycka på.

Grundläggande kommandon för att navigera med Braille visas nedan.

Åtgärd:	Kortkommando:
Nästa objekt	blanksteg+punkt4 eller styrspak höger
Föregående objekt	blanksteg+punkt4 eller styrspak vänster
Gå till början	mellanslag+punkt123
Gå till slutet	mellanslag+punkt123
Aktivera backsteg	mellanslag+punkt12
Aktivera knapp	Tryck på styrspaken
Till statusfältet	mellanslag+punkt234

7.3.2 Hantering av textfält

Textfälten används för att ange nummer eller adress samt för att skriva text under samtal. Aktivera skrivläge genom att trycka ned styrspaken.

7.3.3 Ringa samtal

Du kan ringa på flera sätt:

- Använda nummerfältet
- Använda kontakter, dvs. antingen dina personliga kontakter eller de fördefinierade gemensamma kontakterna (tjänster).
- Använda listan för samtalshistorik.

Använda nummerfältet:

- 1. Navigera till nummerfältet.
- 2. Aktivera skrivläge.
- 3. Ange numret eller adressen.
- 4. Flytta till knappen Call.
- 5. Aktivera knappen **Call** genom att trycka på styrspaken för att ringa ett samtal.
- 6. Vänta tills samtalet kopplas och markören flyttas automatiskt till textfältet.
- 7. Aktivera skrivläge och börja kommunicera.
- 8. Fortsätt kommunikationen och avsluta samtalet; se avsnitt 8.2.4.

Använda dina kontakter:

- 1. Navigera till knappen **Contacts**.
- 2. Aktivera knappen för att komma åt dina personliga kontakter. Om du inte kan hitta kontakten du söker, ange ett namn eller en del av ett namn, ett telefonnummer eller en del av det, i fältet **Search**. Sökresultatet uppdateras kontinuerligt.
- Välj personen du vill ringa upp; välj numret/adressen som sedan kopieras till nummerfältet.
 Om mer än ett nummer eller SIP-adress anges för kontakten måste du välja vilken som ska användas genom att trycka på det önskade numret eller adressen.
- 4. Flytta till knappen Call.
- 5. Aktivera knappen **Call** genom att trycka på styrspaken för att ringa ett samtal.
- 6. Vänta tills samtalet kopplas och markören flyttas automatiskt till textfältet.
- 7. Aktivera skrivläge och börja kommunicera.
- 8. Fortsätt kommunikationen och avsluta samtalet; se avsnitt 8.2.4.

Använda fördefinierade tjänster:

- 1. Navigera till knappen Service.
- 2. Aktivera knappen för att komma åt de fördefinierade tjänsterna angivna för din organisation.

- 3. Välj tjänsten du vill ringa upp genom att välja motsvarande tjänstnamn; numret/adressen kopieras till nummerfältet.
- 4. Flytta till knappen **Call**.
- 5. Aktivera knappen **Call** genom att trycka på styrspaken för att ringa ett samtal.
- 6. Vänta tills samtalet kopplas och markören flyttas automatiskt till textfältet.
- 7. Aktivera skrivläge och börja kommunicera.
- 8. Fortsätt kommunikationen och avsluta samtalet; se avsnitt 8.2.4.

Använda samtalshistorik:

- 1. Navigera till knappen **History**.
- 2. Aktivera knappen för att komma åt utgående, inkommande och missade samtal med det senaste samtalet längst upp.
- 3. Välj den kontakt du vill ringa genom att välja kontakten (eller tjänsten) och numret rings upp automatiskt.
- 4. Vänta tills samtalet kopplas och markören flyttas automatiskt till textfältet.
- 5. Aktivera skrivläge och börja kommunicera.
- 6. Fortsätt kommunikationen och avsluta samtalet; se avsnitt 8.2.4.

7.3.4 Kommunikation

Under samtalssessionen innehåller skärmen följande:

- Längst upp: Tryck på ikonen **End call** för att omedelbart avsluta ett samtal. Tangenttryckningen för Braille är **mellanslag+ punkt12**.
- Nästa objekt är textfältet med inkommande och utgående text.
- Nästa objekt är textfältet dedikerat åt texten du matar in; detta fält befinner sig längst ned på skärmen. Ange texten och tryck på **mellanslag + punkt15** för att skicka.

När samtalet besvaras:

- 1. Flyttas markören automatiskt till textfältet.
- 2. Aktivera skrivläge genom att trycka ned styrspaken.
- 3. Mata in din text, avsluta med "*".
- 4. Braille-displayen kan förflyttas:
 - a. framåt med mellanslag + punkt5
 - b. bakåt med mellanslag + punkt2
- 5. När du har läst texten från den andra parten kan du börja skriva på Braille-plattan igen.

7.4 Gester

Detta avsnitt ger en sammanfattning av Voice Over-gester för iOS.

7.4.1 Gester med 1 finger

Åtgärd:	Gest:
Talar och väljer objektet under ditt finger	Rör eller flytta runt skärmen
Aktivera det valda objektet (öppna app, tryck på knapp)	Tryck 2 gånger snabbt
Aktiverar "dragläge" (flytta ikoner, svep-ta bort)	Tryck 2 gånger och håll
Dubbeltryck på en knapp (se tipset nedan)	Tryck 3 gånger snabbt
Väljer föregående eller nästa objekt	Svep vänster eller höger
Utför eller flyttar det valda rotor-alternativet	Svep upp eller ned

Tips! Tryck 2 gånger på klockan in statusfältet för att rulla till toppen i valfri applikation.

7.4.2 Gester med 2 fingrar

Åtgärd:	Gest:
Välj när du drar, aktivera med tryck (delad tryckning)	Håll 1 finger och tryck med ett annat
Pausa/återuppta tal	Tryck en gång
Utför en specialåtgärd	Tryck 2 gånger snabbt
Lägg till etikett till det valda objektet	Tryck 2 gånger och håll
Öppna objektväljaren för det aktuella området	Tryck 3 gånger
Läs allt från det första objektet i det valda området	Svep upp
Läs allt från det valda objektet	Svep ned
Gå tillbaka, avbryt, stäng pop-up	Skrubba fram och tillbaka
Välj/avmarkera	dra isär/ihop
Välj nästa eller föregående rotor-objekt	Håll och vrid till vänster eller höger

Tips! Du kan använda skrubbgesten för att dela/sammanslå tangentbordet när det är valt.

7.4.3 Gester med 3 fingrar

Åtgärd:	Gest:
Talar aktuellt sidnummer och position	Tryck en gång
Växla tal av/på (bra för användning av Braille)	Tryck 2 gånger snabbt
Växla skärmgardin av/på (VO fungerar men skärmen är av)	Tryck 3 gånger snabbt
Flytta till föregående eller nästa horisontella skärm/sida	Svep vänster eller höger
Flytta/rulla ner eller upp (som att rulla ett hjul)	Svep upp eller ned
Läs allt från det valda objektet	Svep ned
Gå tillbaka, avbryt, stäng pop-up	Skrubba fram och tillbaka
Välj/avmarkera	dra isär/ihop
Välj nästa eller föregående rotor-objekt	Håll och vrid till vänster eller höger

Tips! Välj statusfältet och svep med 3 fingrar nedåt för att öppna meddelandecentret. 3 fingrar upp/ned fungerar även för att dra ned för att uppdatera i många applikationer.

7.4.4 Gester med 4 och 5 fingrar

Åtgärd:	Gest:	
Välj det första objektet i området fingrar	Tryck på den övre hälften med 4	
Välj det sista objektet i området fingrar	Tryck på den r	nedre hälften med 4
När du befinner dig i en app, växla till nästa eller föregåen höger	de app	Svep vänster eller
Öppna eller stäng multi-task-fönster	Svep upp eller ned	
Gå till startskärmen	Dra ihop	