



myMMX[®]DB

**FOR iOS
SNABBGUIDE**

Innehåll

1	SNABBGUIDE MYMMX® DB FÖR IOS	1
1.1	ÖVERSIKT	1
1.2	INSTÄLLNINGAR	1
1.2.1	<i>Navigering</i>	1
1.2.2	<i>Hantera skrivfält</i>	1
1.3	RINGA SAMTAL	2
1.3.1	<i>Ringa från adressfältet</i>	2
1.3.2	<i>Ringa från kontaktlistan</i>	2
1.3.3	<i>Ringa från loggen</i>	2
1.4	HANTERA SAMTAL	2
1.4.1	<i>Utgående samtal</i>	2
1.4.2	<i>Inkommande samtal</i>	2
1.5	HANTERA KONTAKTER	2
1.5.1	<i>Lägga till fältet SIP</i>	2

1 Snabbguide myMMX® db för iOS

1.1 Översikt

- Programmet läggs längst ner till höger i iDock för att du med ett enkelt tangentkommando skall kunna nå det. (mellanslag +4+5+6)
- Under inställningar/notiser bör myMMX db vara inställd så att notiser från programmet visas som notiser för att förenkla vid inkommande samtal.
- Vid start av programmet hamnar du direkt i adressfönstret, här kan du välja att direkt skriva in den adress du vill ringa till. Detta fält är högst upp på skärmen.
- Går du till nästa kommer ring knappen, denna används för att ringa den adress som finns i adressfältet.
- Nästa knapp är tjänster, vid aktivering av denna knapp ringer du direkt till den tolktjänst som satts upp. Den kan även nås genom att skriva dbtexttolk i adressfältet och trycka ring.
- Efter det kommer kontakter. Här kommer du åt de kontakter som finns i telefonen och kan ringa dem.
- Nästa knapp heterlogg. Här kan du se dina inkommande, utgående och missade samtal.
- Längst ner på skärmen har du statusraden. Den visar om du är inloggad eller inte.

1.2 Inställningar

1.2.1 Navigering

Programmet är utformat för att vara så enkelt som möjligt med få alternativ per skärm. De kommandon som används för att navigera är:

- Nästa objekt – Mellanslag+4 eller joystick höger
- Föregående objekt - mellanslag+1 eller joystick vänster
- Överst – Mellanslag+1+2+3
- Nederst – Mellanslag+4+5+6
- Aktivera bakåtknapp- Mellanslag+1+2
- Aktivera objekt – Tryck på joystick eller CR-knapp.

1.2.2 Hantera skrifvält

Skrivfält används för inmatning av adress samt under samtal för att skriva text.

- Gå i skrivläge – Tryck på joysticken alternativt CR-knapp.
- Radera text- Mellanslag+1+4+5 eller mellanslag+7
- Skriva stjärna – 3 + 5
- Förflytta markören med cursorrouting

1.3 Ringa samtal

I programmet finns det tre olika sätt att ringa ett samtal som beskrivs nedan.

1.3.1 Ringa från adressfältet

När programmet startas är adressfältet det första som får fokus. För att skriva in en adress måste skrivläge aktiveras. Därefter skriver man in adressen och går till nästa objekt som är ringknappen och aktiverar den. När samtalet kopplats upp hamnar du i skrivfältet.

1.3.2 Ringa från kontaktlistan

Kontaktlistan hittar man under det fjärde objektet på startskärmen. Vid aktivering så visas den vanliga adressboken i telefonen. Välj den kontakt du önskar ringa, välj sedan den adress/telefonnummer som du vill ringa upp. Du hamnar åter på startskärmen och adressen/telefonnumret finns nu i adressfältet. Gå till nästa objekt som är ringknappen och aktivera den. När samtalet kopplats upp hamnar du i skrivfältet.

1.3.3 Ringa från loggen

Aktivera logg på startskärmen. Nu står man på bakåt knappen, gå två gånger till nästa objekt för att komma till det senaste samtal. För varje samtal visas vilken typ av samtal det är (inkommande, utgående eller missat) samt vem som var samtalspartnern. Där utöver visas även datum och tid för samtalet. För att ringa upp gå till önskad samtalspartner och aktivera.

1.4 Hantera samtal

1.4.1 Utgående samtal

Då man har ringt upp enligt ovan så visas ringer... Skulle man vilja avbryta samtalet går man till nästa objekt (avbryt) och aktiverar det.

1.4.2 Inkommande samtal

Vid inkommande samtal om du befinner dig i något annat program än dbText, visas en notis om inkommande.

1.5 Hantera kontakter

1.5.1 Lägga till fältet SIP

Man bör skapa ett fält som heter SIP under e-post. Skapar man denna en gång så finns det att välja för alla andra kontakter.